

German Solano

Desarrollador web

Frontend — ReactJS



21 años

 Portuguesa, Venezuela

 +58 412-5220585

 germansdev@gmail.com

 [www.github.com/KontrolG](https://github.com/KontrolG)

 <https://kontrolg.github.io>

SOBRE MI

Soy un **programador autodidacta** enfocado en el desarrollo de apps con **Javascript**, **HTML** y **CSS**. Construyo **maquetaciones responsivas** a partir de ideas o diseños y doy vida a **interfaces de usuario** creando interacciones dinámicas y amigables.

EDUCACIÓN

Universidad Politécnica Territorial del Estado Portuguesa "Juan de Jesús Montilla"

Técnico Superior Universitario en Informática

2017 — 2019

HABILIDADES TÉCNICAS

- **Node.js** con **Express** y **NPM**.
- Conocimiento sobre las últimas versiones de **ECMAScript (ES+)**.
- **ReactJS** y **Redux**.
- Manejo de estándares de producción de **código limpio, reusable** y **escalable**.
- **Webpack** y **Babel**.
- Dominio de **HTML5** y **CSS3** para la creación de interfaces web responsivas.
- **ESLint** y **Prettier** para consistencia en el formato del código fuente.
- Manejo del sistema de control de versiones **Git** y la plataforma **GitHub**.
- Conocimiento sobre uso y construcción de servicios **RESTful** y **APIs** en general.
- Manejo de bases de datos relacionales (**MySQL** y **PostgreSQL**) y no relacionales (**MongoDB**).
- Comprensión general de principios de **diseño UI/UX**.
- Entendimiento de principios de **ingeniería de software** (desarrollo ágil, requerimientos, historias de uso, arquitectura, MVC, buenas prácticas, modelo de negocio, patrones, aseguramiento de la calidad, etc).
- Escritura y lectura en **Inglés**.

PROYECTOS

Sistema de gestión de becas estudiantiles

Programador / Analista

2018

Desempeñe un papel fundamental en el abordaje, análisis, diseño y construcción de una aplicación web para solucionar las problemáticas asociadas al manejo manual de las solicitudes de becas estudiantiles en la UPTP "J.J. Montilla".



UNO

Programador / Diseñador

2019

Diseñé y construí toda la maquetación basándome en el estilo del famoso juego de Matel utilizando únicamente HTML, CSS y JS, sin ninguna librería. Implementé toda la funcionalidad necesaria para recrear las reglas del juego y los jugadores CPU.

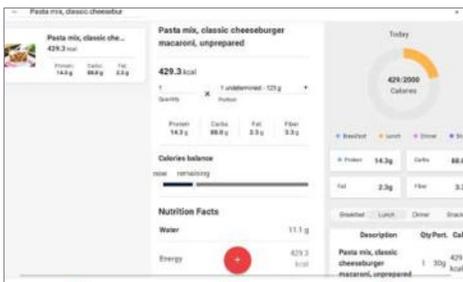


Nutrimate

Programador / Analista

2020

Analicé la data ofrecida por la USDA y la reordené para construir una base de datos. Utilicé Webpack y Babel para manejar los distintos módulos de la aplicación y NodeJS para proporcionar la información a través de una API.



Para más proyectos y demostraciones, visita: <https://kontrolg.github.io/projects>

“El buen marketing comienza con un buen producto”

— Steve Jobs